**说明文档**

功能主要围绕管理员和普通用户二者进行区别实现

JDK版本：17

使用前记得把我的sql文档引进你的mysql里面哦~，然后再把我的jdbc.properties的数据修改为你的喔~

管理员用户登录方法：名字：wzx 密码：630

***我模拟了很多逻辑可能，防报错抓死，你要是找不到报错点，那我厉害，你要是找到了，那就找到吧，我也不敢说话（社恐）......***

项目的动态进行由给出的选项选择性输入来进行方法调用，已经设置了非正确选项输入的避免措施，反正不听话输入正确的就给我一直重复输入，别想我报错，哈哈哈哈哈哈哈哈哈哈~~~~~~

**普通用户功能：进门先登记名字**

1. **充值本地货币**

通过输入名字后再充值后就会在数据库的用户余额表上打上你的钱包信息，小金库被我拿捏了吧哈哈哈

1. **开房（一人一次开一间，你调皮我也不给你再开，防报错拿捏了）**

你要输入自己想要的房型，然后我查一下，如果该类房间没有剩余了，我就悄悄告诉你结果，让你重新选择其他的，如果有剩余，但是发现你没钱，我就大声告诉你钱不够，还把你的余额告诉你刺激你，并且贴心的问你靓仔，充钱吗？不充就和你say byebye，充就跳转充值界面，如果我发现你有钱，房间又足够的天赐良机，我就为你登记好用户信息，同时为你减去该类房间的剩余数量，并且会给你房间号哦，贴心吧~

1. **退房（你没开房我可不会给你退，你也别想我报错）**

想退房啊！可以，给我你的房间号，你没开房就别想来捣乱，我预判了你的预判，早就安排好了，要注意！！！！！！如果本店管理员要进行装修和拆房，我会强制把你扔出去的哦

1. **办理本店至尊VIP卡（一人一张的哦，想要多点也不会让你得逞）**

200块一张啊，有了卡你开房也不给你打折的放心！如果你充卡不够钱，我会大声告诉你钱不够，还把你的余额告诉你刺激你，并问要不要充马内，充就跳转充值页面，如果你够钱就查你是不是vip先，如果不是vip的，就为你开vip，如果你是vip就告诉你是vip，不用充

1. **为本店房间数提建议（一条建议值五间房啊）**

你提意见觉得要加什么类型的房间，你敢提我就敢建，一间不够，我给你来五间！！！

1. **查询余额**

你有几多马内就在这看得啦

1. **切换账户**

就是让你重新输入个名字来切换账户，因为我们的账户是靠名字来确认的

**管理员功能：（姓名：wzx 密码：630）**

1. **查询所有用户入住信息(打印住客的名字+房间类型+房号)**

如果一个人都没有，就给你点好玩的输出~如果有人就将结果悄悄的颤颤巍巍的输出给你看~

1. **建造房间（建什么类型，建多少间）**

你想建啥都行，反正咱儿就三规格，建多少间都行，反正又不是我的钱，放心啦，总房间数和剩余房间数我都会加上去的

1. **拆除房间（赶走所有人，且想多拆是不可能的）**

拆房那么危险，当然得赶客人，在拆之前，我会告诉你各类型房间有多少间的，暖死你，你说你要拆什么类型，拆多少间，告诉我，我会笑着拆，但是如果你没有那么多间还要拆那么多，别怪我嘲讽你

1. **装修房间（赶人走+房型由差变好+一次只能装修一间）**

先把客人都丢出去，然后选一个被装修型和装修型，注意，一次只能装修一间，且只能将类型向上装修，放心，我预判了你的预判，没房了我可不会让你继续装修

1. **查询各类房间数量（将各类房间的数量输出）**

给你见识下咱儿酒店的规格

1. **切换用户**

累了，不说了，我猜你懂了

**数据库各表作用说明：**

**Room**——房间总数表，用来看各类房间的总数

**room\_user**——顾客表，用来保存开房顾客的名字+房型+房号

**surplus\_room**——剩余房间表，用来查各类房间剩余的可用房间

**user\_money**——个人余额表，用来操作顾客余额

**vip\_user**——vip名单表，用来登记vip客户名单